

Gestalte dein eigenes (Brett)Spiel

Projektleitung:
Herr Schnapperelle

Teilnehmende:

Apostolos Athanassias, Jan-Luca Bartols, Isabel Behrens, Linus Dehne, Anton Deichmann, Kilian Djeugo Donkeng, Emma Drews, Amélia Fournier, Hanna Gospodarek, Romy Hartmann, Yuna Heise, Hennes Hellge-Theune, Vega Hernandez Zaballos, Hanneli Kegler, Charlotte Ohst, Patishali Perrey, Mariann Reinert, Hanna Reschke, Mathis Reuter, Amir Saidi, Michel Tatje, Vanessa Weber

Unsere Themen und Aktionen während der Projektwoche:

Goethepoly? Escape from Mathestunde? Werwolf in A310? Egal ob Brettspiel, Würfelspiel, Party-Spiel oder Rätselspiel: bei diesem Projekt ging es um die Entwicklung eines eigenen Spiels. Wir haben verschiedene Spiele vorgestellt und ausprobiert, um Grundzüge von Spielen zu analysieren. Dann ging es an die Produktentwicklung in Einzel- oder Gruppenarbeit, in der wir Regeln entwarfen, das Spiel designten, testeten und weiterentwickelten.

Aktion beim Schulfest:

Lasst uns zusammen spielen!

Wo?
NE11

Wann?
14:00 – 16:30 Uhr

